

2019 카트라이더 리그 시즌 2 오프라인 예선 규정

[1] 게임 종목 및 버전

- 본 대회는 NEXON 에서 서비스하는 "KARTRIDER"의 현재 온라인상에서 서비스 되는 버전으로 진행한다.
- 대회 진행 도중 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경이 있을 수 있다.

[2] 대회의 목적

- 본 대회는 "2019 카트라이더 리그 시즌 2"의 방송 본선에 출전할 선수를 선발함을 그 목적으로 한다.

[3] 오프 예선 참가 자격 및 방식

- 팀전 및 개인전에 참가를 희망하는 인원 4인 이상, 최대 5인 및 1인으로 각각 신청 받으며 팀전은 4인 이상, 최대 5인으로 구성된 팀에 한하여 신청이 가능하다.
- 팀전 및 개인전에 중복 신청 가능하다.
- 참가를 신청하는 모든 선수는 온라인 그랑프리 참가 게이머로 구성되어야 한다.
- 본인 계정으로만 참가가 가능하며 직계존속 계정은 허용하나 관련 서류 (가족관계 증명서 등)을 통해 최종 확인이 되어야 참가할 수 있다.

[4] 참가 자격 제한

- 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등 병역 의무를 행하고 있는 자는 참가할 수 없다.
- 검찰, 경찰의 조사를 받고 있는 사람은 참가할 수 없다.
- 운영 정책에 위반되는 라이더명의 경우 강제 변경될 수 있다.
- 현재 인게임 내 제재를 받고 있을 경우 출전이 금지되며, 제재 이력에 따른 출전 가능 여부는 아래와 같다.

위반 항목	제재 횟수				
	1 회	2 회	3 회	4 회	5 회 이상
타인에게 불쾌감과 모욕감을 주는 경우	출전 제한 없음				영구 금지
원활한 게임 진행 및 게임 운영 업무 방해	출전 제한 없음			영구 금지	
운영자 사칭 및 허위 사실 유포	출전 제한 없음		영구 금지		
불법 핵 프로그램 사용 및 제작, 배포	1년 금지	영구 금지			
시스템(버그) 악용 및 어뷰징	1년 금지	영구 금지			

해킹, 계정도용 및 개인정보 유출	1년 금지	영구 금지
현금 거래 및 상업 광고	1년 금지	영구 금지

- 이외, e-Sports 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 신청자에 대해서는 운영진이 임의로 참가 자격을 제한할 수 있다.

[5] 경기 방식

✓ 팀전

- 모든 예선 경기는 본선 경기와 동일한 단체전 방식으로 진행한다.
- 경기 진행 방식은 아래의 표와 같다.

	1세트 (4:4 스피드전)	2세트 (4:4 아이템전)	3세트 (1:1 에이스 결정전)
1라운드	Speed Track 1	Item Track 1	ACE Track
2라운드	Speed Track 2	Item Track 2	
3라운드	Speed Track 3	Item Track 3	
4라운드	Speed Track 4	Item Track 4	
5라운드	Speed Track 5	Item Track 5	

- 각 세트 별 선수 1인 교체 가능하며 관련한 규정은 아래와 같다.
 - 1 세트(4:4 스피드전) / 2 세트(4:4 아이템전)
 - > 각 팀 4인에 해당하는 온라인 예선 출전 선수
 - 3 세트(1:1 에이스 결정전)
 - > 팀전원의 합의 하에 결정된 대표 1인
- 스피드전과 에이스결정전 경기는 <매우 빠름>으로, 아이템전은 <가장 빠름>으로 진행된다.
- 3개 라운드를 먼저 승리한 팀이 해당 세트를 승리하며, 2개 세트를 먼저 승리한 팀이 경기에서 승리하게 된다.
- 예선에 참가하는 전 대회 본선 진출팀 (전 시즌 팀 구성과 최소 3명이상 동일해야 함.)은 예선 대진 시 시드 배정을 진행하며, 그 외 참가 팀은 현장 추첨을 통해 대진이 결정된다.

✓ 개인전

- 개인전은 스피드전으로 진행하며 "매우 빠름" 채널에서 진행된다.
- 경기의 포인트는 1위부터 10PT/ 7PT/ 5PT/ 4PT/ 3PT/ 1PT/ 0PT/ -1PT 결정한다
(리타이어 시 -5PT)
- 경기 진행 방식은 아래와 같다.
 - 1라운드 128강 8명 16개 조, 각 조 별 1~4위 2라운드 진출
 - 2라운드 64강 8명 8개 조, 각 조 별 1~4위 3라운드 진출

- 3라운드 32강 8명 4개 조, 각 조 별 1-4위 본선 진출

>오전-오후 조 각 16인 선발/ 총 32인 선발

- 개인전은 50 포인트 선취 방식으로 진행 된다.
(ex: 1 위 50 포인트 선취 동시에 라운드 종료, 포인트 상위 4 인이 다음 라운드 진출)
- 하위 등수 동률 발생 시 단판으로 진출전을 진행하며, 승리자가 다음 라운드에 진출한다.
맵은 1 트랙 맵으로 진행한다.
- 예선에 참가하는 전 대회 개인전 결승 진출자에 한해 예선 대진 시, 시드 배정을 진행하며,
그 외, 참가 인원은 현장 추첨을 통하여 대진이 결정된다.

[6] 현장 접수

- 선수들은 반드시 지정 시간 내에 예선 현장에 입장하여야 하며, 본인 확인이 완료된
선수에 한하여 대회에 참가할 수 있다.
- 조별 접수 시간은 온라인 접수 완료 후 별도의 공지문을 통해 안내 된다.
- 병역 의무를 이행중인 자 (현역일반병, 상근예비역, 공익근무요원)는 참가가 불가하다.
- 본 대회의 현장 접수 시에는 반드시 본인 확인을 위한 신분증을 지참하여야 하며,
인정되는 신분증의 종류는 아래와 같다.
 - > 주민등록증, 운전면허증, 여권 등 사진 및 주민등록번호가 함께 기재된 신분증.
 - > 신분증을 분실한 상태일 경우 주민등록증 발급 신청서(사진 포함)를 제출하여야 함.
 - > 본인명의로의 계정이 아닌 직계 가족명의로의 계정을 사용할 경우, 가족관계증명서,
주민등록등본, 의료보험증 등 해당 계정의 명의자가 함께 포함된 신분증 추가 지참.
- 지정된 시간 내에 현장 접수를 마치지 않은 모든 선수는 자동 실격처리 된다.
- 경기부스는 심판의 허가 하에 출입이 가능하다. 해당 경기 선수와, 사전 협의를 통해
입장하는 것으로 정리된 모든 팀의 코칭스태프 1 인을 제외한 어떠한 자도 입장할 수 없다.
이를 어길 시 경고 1 회가 부여되며, 당일 출전하지 않는 선수도 포함된다.

[7] 선수 유의사항

- 모든 선수는 개인 장비(키보드, 게임패드, 헤드셋, 이어폰)의 사용이 가능하나, 이에 관한
모든 설치 행위는 본인이 직접 진행하여야 하며, 이로 인한 문제 발생 시 모든 책임은
선수 본인에게 있다.
- 개인 장비를 지참하지 않은 선수는 주최 측에서 제공하는 장비를 이용하여야 하며,
이 경우 발생하는 모든 문제는 선수 본인의 책임이다.
- 모든 개인 장비의 세팅 시간은 운영진의 세팅 지시 시간으로부터 5 분에 한하며,

- 5분 경과 시 즉시 운영진의 경기 시작 지시에 따라야 한다. 단, 선수 개인의 귀책사유가 아닌 사유로 인한 세팅 시간 지연 시, 운영진의 판단 하에 추가 시간을 부여할 수 있다.
- 모니터 주사율(Hz)의 설정은 60으로 고정하며, 이를 위반할 경우 경고 1회 조치한다.
 - 대회에 참가 중인 선수는 대회 중 운영진의 허가 없이 절대 대회장을 벗어나선 안되며, 무단 이탈 시 발생하는 모든 불이익은 선수 본인의 책임이다.
 - 대회장 내 흡연은 엄히 금지되어 있으며, 지정장소 외 흡연 시 즉시 실격처리 될 수 있다.
 - 대회 참여 중 경기에 불성실하게 임하거나, 무단으로 퇴장할 시 향후 1년간 진행되는 모든 NEXON 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허될 수 있다.
 - 모든 출전 선수는 본인 스스로의 명예 및 품위 유지에 최선을 다하고, 오프라인 예선을 포함한 본 대회의 모든 일정에 참여함에 있어 본 대회 및 본인의 소속 팀과 팀원의 명예에 손상을 끼치는 일이 발생하지 않도록 최선의 노력을 다해야 한다.
 - 상기 조항에 의거, 본 대회 혹은 출전 선수 본인과 본인의 소속 팀의 명예에 손상을 끼칠 수 있다고 판단되는 행동 (공식석상 내 부적절 발언, 부적절한 내용의 SNS, 게임 플레이 중의 부적절한 플레이 등)을 행한 선수에게는 향후 1년간 진행되는 모든 NEXON 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허될 수 있으며, 주최 측은 해당 선수에게 법적 책임을 물을 수 있다.

[8] 경기 관련 규정

- 대회 진행 시 모든 선수는 개인 계정을 활용할 수 없으며, 주최 측에서 제공하는 계정 및 해당 계정 내 설정된 아이템으로만 경기를 진행하여야 한다.
- 오프라인 예선 간 지급 되는 아이템은 아래와 같다. 카트 바디는 직전 시즌 본선에서 사용된 카트 바디와 동일하다.

> 카트

✓ 스피드전 카트바디(23종):

파라곤 9 / 멘티스 9 / 스토킨 9 / 골든 파라곤 9 / 웨퍼 9 / 흑룡 9 / 백기사 9 / 골든 세이버 9 / 골든 스톰블레이드 9 / 황금기사 영웅 9 / 소닉 9 / 부티 9 XE / 흑기사 9 GT / 부티 9 / 골든 솔라 9 / 골든 몬스터 9 / 스팅레이 9 / 황금기사 9 / 제노 9 / 프로토 X-A / 코튼 X / 블랙 코튼 X / 버스트 X

✓ 아이템전 카트바디(20종):

전기톱 X / 국제선 X / 루루 X / 은월검 9 / 저스티스 9 / 루나 9 / 블랙 샤크 9 / 세티 9 / 루루 9 / 곰신 9 / 마법의 뚜러뽕 9 / 판저 9 / 천사의 지팡이 9 / 홍련 9 / 암흑 골머리 9 / 황금 골머리 9 / 크리스마스 캔디 9 / UAG-I 9 / 소방차 9 / 금계 9

- ✓ 캐릭터: 배찌 / 디지니 / 우니 / 다오 / 모스 / 예띠 / 레이싱걸 첸첸 / 메카닉 모스
- ✓ 기타 아이템: 풍선, 전자파밴드, 슬롯체인저, 아이템체인저 지급
- 스피드전 / 아이템 카트바디의 강화는 적용하지 않는다.
- 스피드전 / 아이템전 튜닝파츠 장착, 외형이 변화하는 기능은 사용할 수 없다.
- 모든 선수는 게임 내에서 채팅을 진행할 수 없으며 위반 시 경고처리 될 수 있다.
- 플러그 사용을 통한 사적인 채팅은 불허하며, 위반 시 경고처리 될 수 있다.
- 의도적인 역주행 행위는 금지되어 있으며, 이는 심판의 판정 하에 해당 세트 패배 혹은 전체 실격패 처리할 수 있다.
- 채팅으로 인한 경고 2회 누적 시 해당 경기 몰수패 처리 될 수 있다.
- 타 선수의 경기 진행 및 대회 참여에 지장을 주는 행위가 적발될 시 경고 없이 해당 선수에 대한 제재가 가능하다.
- 게임 도중 문제가 발생할 경우 키보드에서 손을 떼고 손을 들어 심판에게 상황을 알려야 하며, 심판의 별도 지시 전까지 키보드에서 손을 뗀 상태를 유지하여야 한다.
단, 심판의 확인 시 경기 중인 것으로 확인될 경우 해당 라운드에 대한 재경기는 진행하지 않는 것을 원칙으로 한다.
- 선수 본인 외의 인원이 경기에 개입한 상황이 확인될 경우 즉시 실격 처리 될 수 있다.
이는, 실제 경기 내 참여가 아닌 경기 전/후 조연을 포함한다.
- 장내 소란 및 경기 방해, 고의적인 지연 행위를 유발하는 자에 대해서는 경고 혹은 퇴장이 가능하다.
- 아래의 사유로 인한 재경기 상황 발생 시, '재경기 진행 규칙'에 따라 경기를 재개한다.
 - > 현장의 기자재 이상이나 정전, 네트워크 장애 등의 사유로 경기가 중단된 경우.
 - > 외부의 난입 및 이물질 투척 등으로 경기 진행이 불가할 경우.
 - > 기타 천재지변에 준하는 사유로 인한 경기 진행 불가 상황 발생 시.
- 재경기 진행 규칙: 문제가 발생한 해당 라운드(트랙)부터 재경기 진행 후 경기 속개.

[9] 트랙 관련 규정

- 본 트랙은 본 대회의 예선 트랙으로, 본선 진행 시에는 변경될 수 있다.
- 예선에 사용되는 트랙은 직전 시즌 본선에서 사용 되었던 트랙이 사용되며, 예선 시작 전 현장 공개추첨을 통해 결정된다.
 - ✓ 스피드전 (10개): 신화 신들의 세계 / 신화 오딘의 궁전 / 도검 구름의 협곡 / 네모 산타의 비밀공간 / 아이스 설산 다운힐 / 동화 이상한 나라의 문 / 광산 위험한 제련소 / 비치 해변 드라이브 / 광산 꼬불꼬불 다운힐 / 빌리지 운명의 다리

- ✓ 아이템전 (10개): 신화 빛의 길 / 신화 꺼지지 않는 불꽃 / 도검 용의 길 / 사막 올림 올림 / 공동묘지 유령의 계곡 / 차이나 빙등축제 / 쥐라기 디노 마을의 초대 / 포레스트 유격장 / 광산 보석채굴장 / 비치 수상비행장
- ✓ 개인전 (10개): 신화 신들의 세계 / 신화 오딘의 궁전 / 도검 구름의 협곡 / 차이나 서안 병마용 / 노르테유 익스프레스 / 팩토리 미완성 5구역 / 대저택 은밀한 지하실 / 광산 3개의 지름길 / 월드 두바이 다운타운 /WKC 투어링 랠리

[10] 아이템전 특별 규정

- 아이템전 진행 중 트랙에서 획득한 모든 아이템은 사용이 가능하나, 대회 기간 중 경기에 지장을 줄 수 있는 아이템이 새로이 출시될 경우, 운영진의 사용 허가 전에는 기본적으로 사용이 불가함을 원칙으로 한다.
- 아이템이 등장하는 구역에서 고의적인 스핀, 역주행, 정지 등을 통해 한 번에 3 개 이상의 아이템을 획득하였을 경우 운영진의 고의성 판단에 따라 해당 트랙 몰수패가 부여될 수 있다.

[11] 버그 및 외부 프로그램 사용 관련

- 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.
- 선수는 게임 클라이언트, 개인 장비 및 보이스 채팅을 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.
- 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램 사용 적발 시 실격처리 될 수 있다.
- 불법 프로그램 사용 적발 시 차후 1년간 진행되는 모든 NEXON 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허된다.

[12] 선수의 요청에 의한 경기 중단

- 선수는 아래와 같은 상황 발생 시, 자리에서 손을 들어 경기 중단을 요청할 수 있다.
 - > 주최 측에서 준비한 컴퓨터 등의 기자재 문제 발생 시.
 - > 기타 경기장 내 환경 등의 사유로 인한 경기에 영향을 미칠 요소가 발견될 시.

[13] 규정의 적용

- 단일 경기 (3 전 2 선승 1 개) 내에서 2 회의 경고를 받을 경우 해당 팀은 몰수패 처리 된다.
- 예선전 진행 중 3 회의 경고 누적이 될 경우 해당 팀은 즉시 실격 처리 된다.

- 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생 시 운영진의 판단에 따른다.
- 주최 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 팀은 실격 처리 될 수 있다.
- 본 규정은 오프라인 예선 진행 한정 규정으로, 방송 경기 진행 시 별도의 규정으로 진행될 수 있다.
- 방송 경기 출전이 확정된 이후 군입대 혹은 천재지변에 준하는 사정 등으로 인해 방송 경기 출연에 어려움이 있는 선수의 경우 주최측 판단 하에 대체 선수를 선발하거나, 차순위 팀을 선발할 수 있다.
- 방송 경기 규정은 본 대회 개막 1 주 전 전체 고지된다.