

2021 카트라이더 리그 시즌1 온라인 예선 규정

제1조. 기본 규정

1. 본 대회는 NEXON에서 서비스하는 카트라이더의 현재 온라인상에서 서비스되는 버전으로 진행한다.
2. 대회 진행 도중 게임의 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경될 수 있다.

제2조. 대회의 목적

1. 본 대회는 2021 카트라이더 리그 시즌1의 본선에 출전하는 선수를 선발함을 그 목적으로 한다.

제3조. 참가 자격 및 참가 방식

1. 팀전에 참가를 희망하는 인원은 최소 4인 이상 최대 5인으로 구성된 팀에 한하여 신청이 가능하며, 개인전은 1인으로 신청이 가능하다.
2. 팀전과 개인전은 중복 신청할 수 있다.
3. 참가를 신청하는 모든 선수는 온라인 그랑프리에 참가해야 한다.
4. 대회는 본인 계정으로만 참가가 가능하며, 직계존속의 계정은 허용하나 관련 서류(가족관계 증명서 등)을 통해 최종 확인이 되어야 참가할 수 있다.

제4조. 선수용 계정

1. 대회 계정은 본인 대회일정 당일에 개별로 지급한다.
2. 선수용 계정은 본인이 아닌 타인에게 대여 또는 양도를 금지한다.
3. 선수용 계정은 핵/불법 프로그램 사용, 대리 주행 등 카트라이더 운영 정책에 위배되는 행위를 금지한다.
4. 선수용 계정은 욕설이나 대회 및 선수 품위를 해치는 언행(선수용계정자랑, 악의적인 승리 조작 등)을 금지한다.
5. 선수용 계정에 지급된 아이템은 대회의 경기 연습과 출전 목적으로만 사용할 수 있다.
6. 선수용 계정을 사용함에 있어 카트라이더 운영 정책에 위배되는 행위가 발각될 경우, 대회 종료 시까지 해당 구단 및 소속 선수의 전체 계정 몰수(선수용 계정은 대회 현장에서만 사용 가능)와 상황에 따라 대회 참가 자격이 박탈될 수 있다.

제5조. 참가 자격의 제한

1. 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등 병역 의무를 이행하고 있는 자는 참가할 수 없다.
2. 검찰, 경찰의 조사를 받고 있는 사람은 참가할 수 없다.
3. 운영 정책에 위반되는 라이더명의 경우 주최측에서 강제로 라이더명을 변경할 수 있다.
4. 현재 인게임 내 제재를 받고 있을 경우 출전이 금지되며, 제재 이력에 따른 출전 가능 여부는 아래와 같다.
5. 해외 출입국자 및 COVID-19 양성자 혹은 양성 의심자
대회일 기준 2주 내 해외 출입국자는 출전할 수 없으며, COVID-19 양성자 혹은 양성 의심자는 대회 참가에 제한을 둘 수 있다

위반 항목	제재 횟수				
	1회	2회	3회	4회	5회 이상
타인에게 불쾌감과 모욕감을 주는 경우	출전 제한 없음				영구 금지
원활한 게임 진행 및 게임 운영 업무 방해	출전 제한 없음			영구 금지	
운영자 사칭 및 허위 사실 유포	출전 제한 없음		영구 금지		
불법 핵 프로그램 사용 및 제작, 배포	1년 금지	영구 금지			
시스템(버그) 악용 및 어뷰징	1년 금지	영구 금지			
해킹, 계정도용 및 개인정보 유출	1년 금지	영구 금지			
현금 거래 및 상업 광고	1년 금지		영구 금지		

6. 이외, e-Sports 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 신청자에 대해서는 주최측에서 임의로 참가 자격을 제한할 수 있다.

제6조. 경기 방식 및 대진

1. 팀전

가. 모든 경기는 본선 경기와 동일한 단체전 방식으로 진행한다.

나. 경기 진행 방식은 아래의 표와 같다

구분	1세트(4:4 스피드전)	2세트(4:4 아이템전)	3세트(1:1 에이스결정전)
1라운드	스피드전 트랙 1	아이템전 트랙 1	스피드전 트랙 (에이스결정전)
2라운드	스피드전 트랙 2	아이템전 트랙 2	
3라운드	스피드전 트랙 3	아이템전 트랙 3	
4라운드	스피드전 트랙 4	아이템전 트랙 4	
5라운드	스피드전 트랙 5	아이템전 트랙 5	

다. 각 세트 별로 선수 1인의 교체 가능하며 관련한 규정은 아래와 같다.

- 1 세트(4:4 스피드전) / 2 세트(4:4 아이템전): 각 팀 4인에 해당하는 온라인 예선 출전 선수
- 3 세트(1:1 에이스 결정전): 팀전원의 합의 하에 결정된 대표 1인

라. 스피드전과 에이스결정전 경기는 <매우 빠름>으로, 아이템전은 <가장 빠름>으로 진행된다.

마. 3 개 라운드를 먼저 승리한 팀이 해당 세트를 승리하며, 2 개 세트를 먼저 승리한 팀이 경기에서 승리하게 된다.

바. 예선에 참가하는 직전 대회 본선 진출팀 (전 시즌 팀 구성과 최소 3명이상 동일해야 함)은 예선 대진 시 시드 배정을 진행하며, 그 외 참가 팀은 추첨을 통해 대진이 결정된다.

사. 대진은 조별 풀리그, 크로스 토너먼트 방식으로 진행한다.

아. 풀리그 조 편성은 12월 24일(목) 오후 5시에 디스코드(Discord) 또는 아프리카TV에서 생방송으로 진행되며, 링크 또는 방 비밀번호를 받은 선수만 입장 가능하다. 추첨 방식은 시드권을 가지고 있는 팀의 팀장 이름이 있는 추첨통과, 이외 팀의 팀장 이름이 있는 추첨통에서 꺼내어 순서대로 배정된다.

Ex) 홍길동 1번, 다찌 2번 ~

A 조	B 조	C 조	D 조
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20

21	22	23	24
25	26	27	28
29	30	31	32

자. 조별 풀리그 방식으로 진행하며, 각 조의 상위 2팀이 8강 크로스 토너먼트로 진행한다.

A조 1위 vs B조 2위, A조 2위 vs B조 1위 / C조 1위 vs D조 2위, C조 2위 vs D조 1위

- 포인트 동률 시 순위 산정은 세트 득실 > 트랙 득실 > 승자승으로 처리

차. 크로스 토너먼트 승자가 방송 본선 경기(최종 4팀)에 진출한다.

2. 개인전

가. 개인전은 스피드전으로 진행하며 "매우 빠름" 채널에서 진행된다.

나. 경기의 포인트는 1위부터 8위까지 10PT / 7PT / 5PT / 4PT / 3PT / 1PT / 0PT / -1PT (리타이어 -5PT)로 부여된다.

다. 경기 진행 방식은 아래와 같다.

- 오전조: 16인 선발
 - 1라운드: 128강 8명 16개 조, 각 조 별 1~4위 2라운드 진출
 - 2라운드: 64강 8명 8개 조, 각 조 별 1~4위 3라운드 진출
 - 3라운드: 32강 8명 4개 조, 각 조 별 1-4위 본선 진출
- 오후조: 13인 선발
 - 1라운드: 128강 8명 16개 조, 각 조 별 1~4위 2라운드 진출
 - 2라운드: 64강 8명 8개 조, 각 조 별 1~4위 3라운드 진출
 - 3라운드: 32강 8명 4개 조, 각 조 별 1-3위 본선 진출
 - 4라운드: 3라운드 각 조 4-5위 1개 조, 조 1위 본선 진출

라. 개인전은 50포인트 선취 방식으로 진행된다. 1위가 50포인트를 선취함과 동시에 라운드는 종료되고, 종료 시점의 포인트 상위 4인이 다음 라운드에 진출한다.

마. 하위 등수 동률 발생 시 1트랙 맵에서 단판으로 진출전을 진행하며, 승자가 다음 라운드에 진출한다.

바. 예선에 참가하는 직전 대회 개인전 결승 진출자에 한해 예선 대진표 작성 시, 시드 배정을 진행하며, 그 외, 참가 인원은 추첨을 통하여 대진이 결정된다.

사. 대진표 추첨은 대회 당일 발표한다.

제7조. 참가 접수

1. 선수들은 반드시 지정 시간 내에 지정한 형태로 입장하여야 하며, 본인 확인이 완료된 선수에 한하여 대회에 참가할 수 있다.
2. 조별 접수 시간, 준비 시간, 경기 시간 등은 온라인 접수 완료 후 별도의 공지를 통해 안내된다.
3. 지정된 시간 내에 참가 및 준비를 마치지 않은 모든 선수는 자동 실격처리 된다.
4. 본인 계정이 아닌 직계존속 및 형제, 자매 계정으로 참가할 경우 지정된 방법을 통해 관련 서류를 지참하고, 사전에 운영 요원의 확인을 받아야 한다. 이때 허용되는 확인 서류는 다음과 같다.

가. 가족관계증명서

나. 주민등록등본

다. 의료보험증

라. 기타 본인과 해당 계정의 명의자가 함께 포함된 서류

5. 참가 신청 시 대회 참가 서약서를 지정한 날짜까지 보내야 하며, 미 발신, 늦게 보낼 시 참가 자격에 제한을 둘 수 있다.
6. 참가 신청 시 본인 얼굴을 (모자 및 선글라스, 마스크 등 얼굴을 가리는 사진 제외) 사진으로 지정한 날짜까지 보내야 하며, 미 발신, 늦게 보낼 시 참가 자격에 제한을 둘 수 있다.

제8조 선수 유의사항

1. 모든 선수는 개인 장비(키보드, 게임패드, 헤드셋, 이어폰)의 사용이 가능하나, 이에 관한 모든 설치 행위는 본인이 직접 진행하여야 하며, 이로 인한 문제 발생 시 모든 책임은 선수 본인에게 있다.
2. 모든 개인 장비의 세팅 시간은 운영진의 세팅 지시 시간으로부터 5분에 한하며, 5분 경과 시 즉시 운영진의 경기 시작 지시에 따라야 한다. 단, 선수 개인의 귀책사유가 아닌 사유로 인한 세팅 시간 지연 시, 운영진의 판단 하에 추가 시간을 부여할 수 있다.
3. 대회에 참가 중인 선수는 대회 중 운영진의 확인 요청이 있을 경우 즉시 응해야 하며, 일정 시간 회신 이 없을 경우 무단 이탈로 간주하고 이로 인해 발생하는 모든 불이익은 선수 본인의 책임이다.
4. 대회 참여 중 경기에 불성실하게 임하거나, 무단으로 퇴장할 시 향후 1년간 진행되는 모든 NEXON 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허될 수 있다.
5. 모든 출전 선수는 본인 스스로의 명예 및 품위 유지에 최선을 다하고, 온라인 예선을 포함한 본 대회의 모든 일정에 참여함에 있어 본 대회 및 본인의 소속 팀과 팀원의 명예에 손상을 끼치는 일이 발생하지 않도록 최선의 노력을 다해야 한다.
6. 상기 조항에 의거, 본 대회 혹은 출전 선수 본인과 본인의 소속 팀의 명예에 손상을 끼칠 수 있다고 판단되는 행동 (공식석상 내 부적절 발언, 부적절한 내용의 SNS, 게임 플레이 중의 부적절한 플레이 등)을 행한 선수에게는 향후 1년간 진행되는 모든 NEXON의 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허될 수 있으며, 주최 측은 해당 선수에게 법적 책임을 물을 수 있다.

제9조 온라인 예선 특별 사항

1. 모든 선수는 대회 전 필수로 디스코드(Discord)를 설치 및 기능 부분을 직접 해야하며, 채널 입장 시 닉네임은 <팀전:팀명_실명 ex 아프리카TV_배찌> <개인전:실명 ex 다오>으로 해야한다.
2. 운영진이 사전에 배포하는 디스코드의 채널의 링크를 본인 및 팀원 외 배포 시 경고를 부여한다.
3. 모든 경기는 주최측에서 사전 준비한 방식으로 실시간 방송 및 녹화가 진행되며, 대회에 출전하는 선수는 실시간 방송과 녹화에 동의하고 최대한 협조해야 한다.
4. 참가하는 모든 선수는 운영 안에 설명되어 있는 아프리카TV 모바일 방송을 키고 진행하여야 한다.
5. 온라인 예선 가운데 본선 진출 팀/선수가 선발되는 경기의 경우, 출전 팀과 선수는 주최측에서 안내하는 방법에 따라 본인의 얼굴, 손, 모니터 화면, 마우스 등이 모두 나오도록 원격 확인에 응해야 한다.
6. 온라인 대회 진행 시 발생하는 모든 문제 사항과 출전 선수의 이의제기가 있을 경우, 녹화된 영상 및 리플레이 판독을 진행하며, 출전한 선수는 판독을 통해 내려진 대회 운영진의 판9정을 준수해야 한다.
7. 대회 출전자는 경기를 진행하는 컴퓨터와 네트워크를 사전에 확인해야 하며, 카트 떨림이나 순간 이동 등의 현상이 발생하거나 게임에서 아웃 될 경우 본인의 네트워크 문제가 없음을 입증해야 한다.
8. 모니터 주사율에 대한 제한은 없다.
9. 선수는 운영진으로부터 온라인 예선 진행에 따른 확인 및 협조 요청이 있을 경우 즉시 응해야 하며, 운영진의 확인 요청과 협조에 불응할 경우 최대 실격의 판정을 내릴 수 있다.
 - 운영진이 요구하는 프로그램 설치 및 대응에 의무가 있다.
 - 운영진이 현장 사진 및 영상통화를 실시간으로 요구할 경우 대응에 의무가 있다.
10. 출전 선수는 본인 이외의 다른 사람이 경기에 참석하거나, 대회에 출전하는 다른 선수의 경기에 참가

할 수 없으며, 본인 확인에 불응하거나 주최 측의 판독, 제보 등으로 해당 사실이 적발될 경우 즉시 실격된다. 추가로 향후 진행되는 NEXON의 관련 대회 및 이벤트에 영구 참가를 불허하며, 주최 측은 해당 선수에게 법적 책임을 물을 수 있다.

제10조 경기 진행 관련

1. 대회 진행 시 모든 선수는 개인 계정을 사용할 수 없으며, 주최 측에서 제공하는 계정 및 해당 계정 내 설정된 아이템으로만 경기를 진행하여야 한다.
2. 온라인 예선 간 지급되는 아이템은 아래와 같다. 카트 바디는 직전 대회 본선에서 사용된 카트 바디와 동일하다.

가. 스피드전

- 카트바디(16종): 스펙터X, 스팅레이X, 흑기사 X, 골든 코튼 X, 백기사 X, 태극 X, 드래곤세이버 X, 황금기사 X, 파라곤X, 볼트 X, 렉키 X SE, 붓 X, 플라즈마 PXT-R, 플라즈마 FT-R, 세이버 SR-R, 코튼 SR-R
- 캐릭터(5종): 배찌, 디지니, 다오, 모스, 에띠

나. 아이템전

- 카트바디(35종): 저스티스 9, 루나 9, 블랙 샤크 9, 마법의 뚜러뽕 9, 판저 9, 천사의 지팡이 9, 암흑 골머리 9, 황금 골머리 9, 크리스마스 캔디 9, UAG-I 9, 소방차 9, 금계 9, 차저 9, 전기톱 X, 국제선 X, 루루 X, 바스테트 X, 곰신 X, 꽃마차 X, 베히모스 X, 궁니르 X, 히드라 X, 스퀴너 X, 모비딕 X, 웨이브 X, 치즈 X, 황금 달토끼 X, 홍련 X, 블랙샤크 X, 저스티스 X, 채리엇 X, 에이스 X, 타이탄 탱크-R, 디멘터 HT-R, 스위퍼-R
- 캐릭터(5종): 배찌, 디지니, 다오, 모스, 에띠
- 기타 아이템: 풍선, 전자파밴드, 슬롯 체인저, 아이템 체인저

3. 스피드전, 아이템전 모두 카트바디의 강화는 적용하지 않는다.
4. 스피드전, 아이템전 모두 튜닝파츠 장착, 외형이 변화하는 기능은 사용할 수 없다.
5. 선물로 오는 아이템을 수신할 시, 착용으로 간주하여 실격 처리된다.
6. 모든 선수는 게임 내에서 채팅을 진행할 수 없으며 위반 시 경고 처리될 수 있다.
7. 플러그 사용을 통한 사적인 채팅은 불허하며, 위반 시 경고 처리될 수 있다.
8. 의도적인 역주행 행위는 금지되어 있으며, 이는 심판의 판정 하에 해당 세트 패배 혹은 전체 실격패 처리할 수 있다.
9. 트랙 이탈을 통한 비정상적인 주행은 금지되며, 운영진의 판독에 따라 이탈 사실이 적발될 경우 1회는 해당 트랙의 몰수, 2회 이상은 실격 처리된다.
10. 채팅으로 인한 경고 2회 누적 시 해당 경기는 몰수패 처리될 수 있다.
11. 타 선수의 경기 진행 및 대회 참여에 지장을 주는 행위가 적발될 시 경고 없이 해당 선수에 대한 제재가 가능하다.
12. 게임 도중 문제가 발생할 경우에만 채팅을 통해 심판에게 상황을 알려야 하며, 이 경우 해당 경기에 포함된 모든 선수는 심판의 지시에 따라야 한다.
13. 실시간 방송 및 녹화를 통한 판독을 통해 심판진으로부터 재경기 발생으로 확인된 경우, 재경기 사유가 발생한 해당 라운드(트랙)부터 재경기를 진행하고 경기를 속개한다.

제11조 트랙 관련

1. 본 트랙은 본 대회의 예선 트랙으로, 본선 진행 시에는 변경될 수 있다.
2. 예선에 사용되는 트랙은 직전 대회 본선에서 사용되었던 트랙이 사용되며, 예선전 시작 직전 당일 모

든 라운드 맵을 추첨을 통해 결정하여 미리 공개한다.

가. 팀전 스피드전(10개): 카멜롯 외곽 순찰로, 동화 잠자는 숲속의 거인, 팩토리 두 개의 공장, 차이나 골목길 대질주, 포레스트 오싹한 공중다리, 황금문명 비밀장치의 위협, 문힐시티 숨겨진 지하터널, 사막 놀라운 공룡 유적지, 님프 바다 신전의 비밀, 빌리지 지우편

나. 팀전 아이템전(10개): 카멜롯 바다 하역장, 신화 빛의 길, 대저택 루이의 서재, 팩토리 핀저의 위험한 적재소, 차이나 서안 병마용(아이템), 쥐라기 아슬아슬 화산 점프, 광산 3개의 지름길(아이템), [리버스] 광산 뽀글뽀글 용암굴, [리버스] 공동묘지 유령의 계곡, 포레스트 유격장

다. 개인전 스피드전(10개): 카멜롯 펜드래건 캐슬, 어비스 숨겨진 바닷길, 대저택 은밀한 지하실, 동화 이상한 나라의 문, [리버스] 해적 로비 절벽의 전투, 아이스 아찔한 헬기 점프, 황금문명 오르에트 황금 좌표, 광산 위험한 제련소, 아이스 부서진 빙산, 공동묘지 해골성 대탐험

제12조 아이템전 관련

1. 아이템전 진행 중 트랙에서 획득한 모든 아이템은 사용이 가능하나, 대회 기간 중 경기에 지장을 줄 수 있는 아이템이 새로이 출시될 경우, 운영진의 사용 허가 전에는 기본적으로 사용이 불가함을 원칙으로 한다.
2. 아이템이 등장하는 구역에서 고의적인 스펀, 역주행, 정지 등을 통해 한 번에 3개 이상의 아이템을 획득하였을 경우 운영진의 고의성 판단에 따라 해당 트랙의 몰수패가 부여될 수 있다.

제13조 버그 및 외부 프로그램 관련

1. 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 운영진 판단 하에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.
2. 선수는 게임 클라이언트, 개인 장비 및 보이스 채팅을 위한 프로그램을 제외한 어떠한 프로그램도 실행할 수 없다.
3. 키보드 매크로 프로그램, 불법 핵 프로그램, 기타 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램의 사용이 확인될 경우 즉시 실격처리 된다.
4. 외부 프로그램 사용으로 실격된 선수는 추가로 향후 진행되는 NEXON의 관련 대회 및 이벤트에 영구 참가를 불허하며, 주최 측은 해당 선수에게 법적 책임을 물을 수 있다.

제14조 규정의 적용

1. 단일 경기(3전 2선승 1개)에서 2회의 경고를 받을 경우 해당 팀은 몰수 패 처리된다.
2. 예선전 진행 중 3회의 경고 누적이 될 경우 해당 팀은 즉시 실격된다.
3. 본 규정에 명시되지 않은 상황 발생 시 운영진의 판단에 따른다.
4. 주최 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 팀과 선수는 실격 처리될 수 있다.
5. 본선 출전이 확정된 이후 군입대 혹은 천재지변에 준하는 사정 등으로 인해 방송 경기 출연에 어려움이 있는 선수의 경우 주최측 판단 하에 대체 선수를 선발하거나, 차 순위 팀이나 선수를 선발할 수 있다.
6. 본 규정은 온라인 예선 진행에 한정된 규정으로, 본선 진행 시 별도의 규정으로 진행될 수 있으며, 본선 규정은 대회 개막일 기준 최소 1주일 전 별도로 안내된다.