

2021 카트라이더 리그 시즌1 규정

목차

소개 및 목적.....	4
제1조 대회 운영위원회	5
가. 구성 및 목적	5
나. 경기 일정의 변경	5
다. 규정의 변경.....	5
라. 규정 외 사항에 대한 판단.....	5
제2조 선수 자격.....	5
가. 선수 선발	5
나. 병역 이행자.....	5
다. 선수 연령	5
라. 범죄 행위	5
마. 전례를 근거로 한 참가 제한.....	5
바. 대회 출전 권한의 귀속.....	5
사. 해외 출입국자 및 COVID-19 양성자 혹은 양성 의심자.....	5
제3조 선수의 의무	6
가. 사전 규정 확인	6
나. 규정 변경 확인	6
다. 상호 존중	6
라. 스포츠맨십.....	6
마. 대회 환경 준수.....	6
바. 무단 드라이버 설치 금지.....	6
사. 판정의 승복.....	6
아. 선수의 품위.....	6
제4조 선수 장비.....	7
가. 주최측 제공 장비.....	7
나. 선수 또는 팀 소유 장비.....	7
다. 외부 프로그램 사용.....	7
제5조 경기장	7
가. 경기장 환경.....	7
나. 경기장 무단 사용 금지.....	7
다. 경기장 무단 이탈 금지.....	8
제6조 경기 절차.....	8
가. 현장 등록 의무 사항	8
나. 방송 협조 의무	9
다. 경기 준비	9
라. 돌발 상황	10
마. 경기 중단	10
바. 이의 제기	11
제7조 경기 규칙.....	11

가. 팀 구성.....	11
나. 팀전 대진 구성.....	11
다. 선수 교체.....	11
라. 팀전 경기 방식.....	11
마. 팀전 출전 불가 팀 발생.....	14
바. 개인전 대진 구성.....	14
사. 개인전 경기 방식.....	15
아. 개인전 출전 불가 선수 발생.....	16
제8조 게임 규칙.....	16
가. 게임 버전.....	16
나. 선수용 계정.....	16
다. 게임 관련 규칙.....	16
제9조 규정 위반.....	17
가. 위반 판정의 권한.....	17
나. 규정 위반에 따른 벌칙.....	18
다. 집행 방침.....	18
라. 경고 및 이상 상황 발생.....	18
제10조 게임 외 규칙.....	18
가. 대회 진행에 대한 협조.....	18
나. 행동 및 언어 사용 준수 사항.....	19
제11조 기타 사항.....	20
가. 문의.....	20
나. 대회 저작권.....	20
다. 대회 진행 태도 및 종료 후의 부정 발견.....	20
부칙.....	20

소개 및 목적

본 규정은 2021 카트라이더 리그 시즌1(이하 "대회")를 주최하는 넥슨 코리아와 대회를 주관하는 방송국으로 구성된 대회 운영위원회의 공정, 투명하고 효율적인 대회 운영을 위해 수립하였다.

본 대회에 참가하는 선수들은 규정에 따라 공정하게 경기를 치르고, 대회의 원활한 진행이 가능하도록 참가하는 모든 팀, 감독, 코치, 선수 및 구단 직원과 관계자에게 적용된다.

본 규정의 적용 기간은 대회 개막일로부터 결승전까지로 한다. 단, 대회 운영진이 필요하다고 합리적으로 판단하는 경우에는 달리 정할 수 있다.

제1조 대회 운영위원회

가. 구성 및 목적

대회 운영위원회는 대회를 주최하는 넥슨 코리아와 대회를 주관하는 방송국으로 구성하고, 대회의 공정, 투명하고 효율적인 진행을 위해 노력한다.

나. 경기 일정의 변경

부득이하게 경기일정이나 시간이 변경될 시 대회 운영위원회는 이 사실과 사유를 선수에게 고지해야 하며 부득이한 경우를 제외하고는 변경된 일정이 특정 선수에게 불이익을 주는 일이 없도록 한다.

다. 규정의 변경

대회 운영위원회는 대회 도중이라고 하더라도 필요에 따라 대회 규정을 변경할 수 있다. 단, 이 경우 변경이 확정된 후 24시간 안에 서면 또는 대회 페이지의 공지사항을 통해 출전 선수에게 변경된 규정에 대해서 통보해야 한다.

라. 규정 외 사항에 대한 판단

본 규정에서 정하지 않은 사항이 발생한 경우, 대회 운영위원회는 통상적인 상관례 또는 신의 성실의 원칙에 따라 판단한다.

제2조 선수 자격

대회에 참가하는 모든 선수는 다음의 자격 조건을 모두 충족하여야 한다.

가. 선수 선발

1. "2021 카트라이더 리그 시즌1" 팀전은 본선 시드와 팀 지원 프로젝트를 통하여 선발된 팀, 예선을 통과한 팀을 합하여 8개 팀을 선발한다.
2. "2021 카트라이더 리그 시즌1" 개인전은 본선 시드와 예선을 통과한 선수를 합하여 32명의 선수를 선발한다.

나. 병역 이행자

대회 일정 내에 병역의무(현역, 상근예비역, 공익근무요원)를 이행하고 있는 자는 대회에 출전할 수 없다.

다. 선수 연령

만 14세 미만의 선수는 대회에 출전할 수 없다. 대회에 참가하는 팀은 만 14세 미만의 선수와 자체적으로 계약을 맺고 팀 로스터에 등록할 수 있지만, 해당 선수는 만 14세가 된 이후에만 경기에 출전할 수 있다.

라. 범죄 행위

대회에 출전하는 선수는 대한민국 법률에 의해 금지된 행위를 해서는 안되며, 관련 법률에 따라 유죄 판결을 받거나 수사 중인 경우에는 대회에 출전할 수 없다.

마. 전례를 근거로 한 참가 제한

e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경험이 있는 자에 대해서는 운영위원회에서 임의로 참가 자격을 제한할 수 있다.

바. 대회 출전 권한의 귀속

대회에 출전하는 선수의 출전 권한은 타인에게 양도, 이양, 이전, 판매될 수 없다.

사. 해외 출입국자 및 COVID-19 양성자 혹은 양성 의심자

대회일 기준 2주 내 해외 출입국자는 출전할 수 없으며, COVID-19 양성자 혹은 양성 의심자는 대회 참가에 제한을 둘 수 있다.

제3조 선수의 의무

대회에 출전하는 모든 선수는 아래 규정된 의무사항을 준수하여야 한다.

가. 사전 규정 확인

규정에 관련된 내용에 대해서 문의할 때 당일 방송 시작 최소 30분전에 질의해야 하며 시간을 초과할 경우 대회 운영위원회는 해당 질문에 대한 답변의 의무를 지지 아니한다.

나. 규정 변경 확인

제1조 다항의 '규정의 변경'에도 불구하고 대회 운영위원회에서 시간 안에 분명히 통보하였을 때 규정 확인의 의무는 선수에게 있으며 피치 못할 사정으로 확인하지 못했다고 하더라도 불이익은 선수의 책임으로 한다.

다. 상호 존중

모든 참가 선수는 다른 선수와 운영진을 존중해야 하며, 욕설, 폭언, 폭행 등 이를 어겼다고 판단될 경우 경중에 따라 처벌한다. 또한, SNS, 각종 커뮤니티, 개인 방송 등으로 대회에 대한 무책임한 비방이나 대회의 이미지를 훼손할 경우 운영위원회의 판단에 따라 출전 자격을 박탈할 수 있다.

라. 스포츠맨십

모든 참가 선수는 대회 규정을 준수하고, 각자의 기량을 최대한 발휘하여 경기에 임해야 하며, 승부조작이나 상대방을 과도하게 도발하는 등의 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 할 수 없다.

마. 대회 환경 준수

휴대폰, 태블릿, PC, 모니터, 네트워크 환경은 주최측에서 제공하는 그대로를 사용해야 하며 선수는 심판의 허가를 받지 아니한 상태로 임의의 장비를 사용할 수 없다.

바. 무단 드라이버 설치 금지

모든 참가 선수는 본인의 경기 장비를 지참 시 게임 장비용 프로그램(드라이버 등)은 심판의 허가를 받고 설치해야 하며, 대회 운영위원회에서 허용한 프로그램 이외의 프로그램을 사용하지 아니한다.

사. 판정의 승복

모든 참가 선수는 대회 운영 위원회의 정상적 심의를 통한 판정에 승복한다.

아. 선수의 품위

모든 참가 선수는 대회를 대표하는 선수로서의 명예 및 품위 유지에 최선을 다해야 하며, 대회에 참여함에 있어 대회 및 본인 소속 팀과 팀원의 명예에 손상을 끼치는 일이 발생할 경우 해당 선수는 참가 자격을 박탈한다. 또한, 대회 기간 중에 카트라이더 운영 정책에 위배되는 행위 또는 계정 제재 사유에 입각한 행위를 한 경우 발견 즉시 참가 자격을 박탈하고, 아래와 같이 카트라이더 리그 참여에 제한을 받는다.

횟수 / 제재 이력	1회	2회	3회	4회
90일 미만	구두 경고	1시즌 출전 금지	1년 출전 금지	영구 출전 금지
90일 ~ 365일 미만	1시즌 출전 금지	1년 출전 금지	영구 출전 금지	
365일 이상	1년 출전 금지	영구 출전 금지		
영구 정지	영구 출전 금지			

제4조 선수 장비

대회 운영위원회는 경기에 참가하는 모든 선수에게 아래의 장비를 제공하며, 선수는 제공되는 장비만을 사용할 수 있다.

가. 주최측 제공 장비

대회에 출전하는 팀과 선수는 다음의 주최측 제공 장비를 사용할 수 있으며, 대회 운영위원회의 안내 및 허가에 따라 본인 또는 팀의 소유 장비로 교체하여 사용할 수 있다. 주최측 제공 장비의 사양 또는 모델명은 본 규정의 마지막 장인 부칙으로 안내한다.

1. PC 및 모니터
2. 테이블 및 의자
3. 헤드셋

나. 선수 또는 팀 소유 장비

선수는 다음의 본인 또는 팀 소유 장비를 경기 구역 내에서 경기 중 사용할 수 있다. 단 대회 운영위원회가 제공하는 기본 장비 외에 아래의 장비를 선수에게 제공할 의무가 없으며, 선수 또는 팀이 직접 준비해야 한다. 이때 선수 또는 팀이 직접 준비한 장비가 공정한 경기 진행에 부정적인 영향이 미칠 수 있을 것으로 판단되는 경우에는 사용을 금할 수 있다. 만약 선수 또는 팀이 장비를 준비하지 못해 정상적으로 경기에 출전할 수 없는 경우 대회 운영위원회에서 제공하는 장비를 사용할 수 있으나, 이로 인해 발생하는 모든 문제의 책임은 팀과 선수에게 있다.

1. 키보드
2. 마우스 및 마우스선 거치대
3. 마우스패드

다. 외부 프로그램 사용

1. 선수는 하드웨어를 사용하는데 필요한 드라이버를 제외하고는 어떠한 외부 프로그램도 사용할 수 없다.
2. 키보드 매크로 프로그램, 불법 핵 프로그램, 기타 운영진의 허가를 받지 않은 외부 프로그램의 사용이 확인될 경우 해당 선수는 즉시 실격처리 된다.
3. 외부 프로그램 사용으로 실격된 선수는 추가로 향후 진행되는 NEXON의 모든 카트라이더 관련 대회 및 이벤트에 영구 참가를 불허한다.

제5조 경기장

가. 경기장 환경

1. 경기장 환경 확인

대회 출전 선수는 경기장의 환경을 미리 확인할 의무가 있고 이에 대한 개선(조명 밝기 등)을 요청할 수 있다. 단, 대회 운영위원회 측은 방송 상의 사정으로 환경개선이 불가할 경우 선수의 요청을 거부할 수 있다.

2. 대회 PC 사용의 제한

대회 출전 선수는 경기부스 입장 후 컴퓨터를 사용함에 있어 심판의 허가를 받지 아니하고 대회 PC에 무단으로 소프트웨어를 설치하거나 소프트웨어를 번조하는 등의 행동을 할 수 없다.

나. 경기장 무단 사용 금지

1. 경기 부스 출입

경기부스는 심판의 허가 하에 출입이 가능하다. 해당 경기 선수와, 사전 협의된 팀 지원 프로젝트

에 참여한 팀의 코칭 스태프 1인을 제외한 어떠한 자도 입장할 수 없다. 단, 코칭스태프 1인은 경기가 시작되면 경기 부스에서 퇴장해야 하며, 경기 시작 전, 경기 전환 휴식 시간, 경기 종료 후에만 경기 부스 입장이 가능하다. 이를 어길 시 경고 1회까지 부여될 수 있으며, 당일 출전하지 않는 선수도 포함된다. 대회 운영위원회에서 요구할 경우 마스크를 착용해야 한다.

2. 선수 대기실 사용 제한

선수 대기실은 경기 당일 출전 선수, 감독을 제외하고는 심판의 허가 없이 어떠한 자도 입장할 수 없다. 이때 입장이 불가한 자는 당일 출전 선수의 가족, 친지, 친구 등 당일 출전하지 않는 선수도 포함된다.

3. 일체의 손괴 행위 금지

대회 출전 선수는 경기장 내 방송사 소유/대여 하에 있는 모든 물품, 시설에 대해서 손괴할 수 없다. 손괴 행위는 흡연행위를 포함한다. 대회장은 기본적으로 금연이며, 지정되지 않은 흡연 구역에서 흡연 시 해당 선수는 실격 처리된다.

4. 경기장 부스 내 반입 금지 항목

선수는 부스 내 아래의 항목을 휴대할 수 없다.

- A. 휴대폰 및 전자기기 (개인용 장비 제외)
- B. 뚜껑이 없는 음료수 및 음식물 (음료수의 라벨은 본인이 직접 제거한다)
- C. 선수의 요청으로 심판의 허가를 받지 않은 기타 물품 등

다. 경기장 무단 이탈 금지

1. 무단 이탈 금지

대회 출전 선수는 진행 도중 아무런 사유 없이 대회장을 이탈하여 대회 진행을 불가능하게 만드는 경우 혹은 대회에 불참하여 자신의 지정된 경기를 하지 못 하게 될 경우, 대회에서 실격당하게 되며, 불참일 이후 1년간 넥슨이 주최하는 모든 카트라이더 대회 및 이벤트에 참가를 불허한다. 단, 대회 운영위원회 측에서 인정하는 특별한 사유(천재지변, 직계 가족의 부음, 피치 못할 경우 등)일 경우는 제외된다.

2. 집합 시간

대회 출전 선수는 대회 운영위원회의 허가를 받더라도 이탈 시에 명시 받은 집합 시간을 반드시 지켜야 하며, 이를 어길 시 주의 혹은 경고가 부여될 수 있다.

제6조 경기 절차

가. 현장 등록 의무 사항

1. 도착 시간

대회 운영위원회가 별도로 시간을 통지하는 경우를 제외하고는 방송 시작 시간 기준 120분 전에 도착해야 한다. 도착 시 심판 또는 심판에 준하는 자격을 갖춘 이에게 확인받아야 한다. 이를 어길 시 경고 1회가 부여된다. 필요할 경우 심판은 선수들의 신분을 확인할 권한을 가진다.

2. 지각

천재지변(지진, 산사태, 홍수 등), 교통사고, 그 외의 사유로 지각하는 경우 면책된다. 연락이 불가한 경우를 제외하고 상황이 발생할 경우 즉시 대회 운영위원회에 이를 알려야 하며, 상황이 발생되었음을 증명할 수 있는 증거 자료를 심판장에게 제출하여 입증해야 한다. 또한 이후 대회 운영위원회 측에 해당 사실을 입증할 수 있는 공문서를 관련기관에서 발급받고 이를 제출해야 한다.

3. 건강 이상 유무 확인

현장 도착 시 운영진이 개별 건강 체크를 필수로 받아야 하며, 마스크 착용 및 COVID-19 의심 증

상 시 보고 하지 않을 경우 출전의 제한 및 경고를 받을 수 있다.

나. 방송 협조 의무

1. 일시적인 모니터 이동

모니터의 위치는 배정된 경기부스 내의 자신의 착석자리 앞 어디에나 원하는 자리에 배치할 수 있으나 대회 운영위원회는 방송화면을 위해 대회 출전 선수의 모니터를 일시적으로 이동시킬 수 있다. 이후 심판의 허가 하에 모니터를 다시 본인이 원하는 위치로 변경할 수 있다.

2. 사회적 물의 유발 행동 금지

방송 도중 사회적 물의를 일으킬 수 있는 언행 및 행위(고인 모독, 기타 비하표현 등)의 사용을 금한다.

3. 문신 등 착용 해제가 불가한 불량 복장

문신과 같이 착용해제 하는 것이 불가한 종류의 복장 중 대회 운영위원회의 판단 하에 사회정서에 반하는 것으로 여겨지는 것은 가린 상태에서 경기에 임해야 한다.

4. 정시 착석 의무

대회 출전 선수는 심판이 구두로 명시한 시간 혹은 심판의 착석 명령 시에 착석해야 할 의무를 가진다. 이에 불복할 경우 경중에 따라 처벌한다.

다. 경기 준비

1. 세팅 허용 시간

개인 장비의 세팅 시간은 사전 세팅 20분, 경기 시작 전 5분을 원칙으로 하며, 이 시간은 착석 후 심판이 고지한 이후부터의 시간이다. 세팅 시간을 초과할 시 심판이 제지하며, 불응할 시 최대 경고 1회가 부여된다.

2. 장비 소프트웨어

선수는 자신의 장비(키보드, 마우스, 마우스패드 등)사용이 가능하지만, 그에 따르는 소프트웨어(드라이버)는 대회 운영위원회 측에서 지원하지 않는다. 필요한 경우 세팅 시간 내에 본인이 직접 설치해야 하며, 경기가 끝난 후 선수는 반드시 설치한 드라이버를 삭제한 뒤 자리를 벗어나야 한다.

3. 장비 및 세팅 확인 의무

선수의 개인장비(키보드, 마우스, 마우스패드 등) 및 세팅(게임 세팅, 보이스 프로그램 등)의 이상 유무는 대회 출전 선수가 현장에서 확인해야 하며 주최/주관사 혹은 대회 운영위원회에 귀책사유가 있지 아니하고는 경기 도중의 장비 및 세팅의 이상은 선수의 책임으로 본다. 문제 발생 시 대회 출전 선수는 대회 운영위원회에 장비를 요청할 수 있지만 그 장비로 인해 발생하는 모든 책임은 선수 본인에게 있다.

4. 세팅 미흡

자신의 시스템 점검(세팅) 미흡으로 발생한 모든 문제에 대한 책임은 참가 선수에게 있다.

5. 레지스트리 변경

기본적으로 레지스트리 변경은 심판 승인 후 참관 하에 허용하며 아래 명시된 세 가지 항목만 설정 가능하다. 경기 종료 후 반드시 원상 복구하여야 한다. 이를 위반할 경우 경고 1회 조치한다.

A. 'HKEY_CURRENT_USER' - 'Control Panel' - 'Accessibility' - 'Keyboard Response'

B. 'HKEY_CURRENT_USER' - 'Control Panel' - 'Accessibility' - 'ToggleKeys'

C. 'HKEY_CURRENT_USER' - 'Control Panel' - 'Accessibility' - 'Keyboard'

6. 모니터 주사율 변경

모니터 주사율(Hz)은 144Hz로 설정하며, 주사율 고정을 위해 별도 프로그램 사용은 허용하지 않는다. 이를 위반할 경우 경고 1회 조치한다.

7. 선수의 부재

경기 시작 전까지 정해진 대회 출전 선수가 부재일 경우 해당 팀 혹은 선수는 실격될 수 있다.

8. 설정의 강제적 조정

만약 대회 출전 선수의 PC 또는 게임의 세팅이 대회 진행에 차질을 준다고 판단될 경우 대회 운영위원회는 이를 조정할 권리를 가진다.

9. 신규 업데이트 사항

규정에서 별도로 허가한 경우를 제외하고 게임 혹은 소프트웨어의 업데이트로 새로이 이용할 수 있는 콘텐츠에 대해 대회 운영위원회 측의 허가를 받지 아니한 상태에서 사용하는 것을 금한다.

10. 개인 화면 녹화 관련사항

개인 세팅 준비 과정에서 개인 화면의 녹화를 위한 프로그램을 강제 종료할 시 발생하는 모든 불이익은 선수 본인에게 있다.

11. 기타 소프트웨어 세팅

A. NVIDIA 제어판 '3D 설정 관리'는 '수직 동기' 항목을 제외하고 모두 기본값으로 진행한다.

B. 대역폭 제한과 같은 인터넷에 영향을 주는 세팅은 불허한다.

라. 돌발 상황

1. 대회 출전 선수의 돌발 상황

선수는 하기와 같은 상황 발생 시, 거수하여 심판진에게 경기 중단을 요구할 수 있다.

A. 주최측에서 준비한 컴퓨터, 모니터 및 기타 장비 문제 발생 시

B. 경기 전 점검 상황과 다르게 경기에 영향을 미칠 만한 요소 발견 시

C. 선수가 경기 중단 요청을 하여도 그 이유가 타당하지 못하다고 판단될 경우, 해당 선수는 경고 1회를 받게 되며, 중단된 경기는 해당 팀의 몰수패로 처리한다.

2. 심판의 중단 명령

게임 자체의 문제로 중단되는 상황을 제외한 돌발 상황이 발생하였을 때 대회 참여 선수는 심판의 지시 없이 게임 진행을 중단할 수 없다.

3. 선수 귀책으로 발생한 돌발 상황

만일 발생한 돌발 상황이 선수 귀책인 경우(예를 들면 키보드, 마우스 등 개인 장비의 문제, 팀 보이스 세팅의 문제, 이외 선수 주의미비 등) 경중에 따라 처벌하고 차후 심판의 허가한 시간에 다시 세팅한다. 다시 세팅할 때에는 기본적으로 5분의 시간이 주어지며 초과시 5분마다 주의 1회를 부여한다.

4. 고의적 돌발 상황

일체의 돌발 상황을 대회 출전 선수가 고의적으로 발생시킨 경우, 해당 선수의 해당 라운드(트랙)를 패배 처리하며 해당 팀은 최대 실격패까지 받을 수 있다.

마. 경기 중단

1. 경기 중단

A. 경기 중 아래 이유로 접속이 끊어진 경우에는 "재경기 진행 규칙"에 따라 경기를 재개한다.

i. 대회를 위해 준비된 기자재 이상이나 정전, 네트워크 장애 등으로 인해 경기가 중단된 경우

ii. 관중의 경기장 난입, 이물질 투척으로 인해 경기 진행이 불가능 한 경우

iii. 기타 천재지변으로 인해 경기 진행이 불가능 한 경우

iv. 대회 운영위원회의 판단에 따라 재경기를 실행하여야 하는 경우

B. 재경기 진행 규칙

i. 문제가 생긴 해당 라운드(트랙)만 재경기

2. 경기 중단 상황에서 선수 의무

대회 출전 선수는 경기가 중단된 상황에서 문제가 해결될 때까지 선수석을 벗어날 수 없다.

바. 이의제기

1. 경기 중 이의제기

- A. 경기 중 이의를 제기할 필요가 있을 경우 손을 들어 심판에게 경기 중지 의사를 전달해야 한다. 단, 중지 의사를 전달함에 있어 진행하던 경기는 진행을 완료해야 한다.
- B. 이의 제기한 내용이 사실 무근이거나 고의적인 판정 불복 등 대회 진행에 지장을 주는 행위라고 판단될 경우 해당 팀과 선수는 최소 주의, 최대 실격 처리될 수 있다.

2. 심판 판정에 대한 이의제기

심판의 판정은 당일 대회 현장에서 번복이 불가하며, 이에 대한 이의제기는 다음날 오직 팀 리더의 서면 제출로만 가능하다.

제7조 경기 규칙

가. 팀 구성

- 1. 각 팀은 4인 1팀 또는 5인 1팀으로 구성되어야 하며, 세부 구성은 아래와 같다.
 - A. 각 팀 선수는 스피드전 / 아이템전 모드에 관계없이 4인으로 팀 내에서 자체 구성한다.
- 2. 로스터
 - A. 5인의 팀의 경우 대회일(방송) 기준 하루 전 오후 15:00까지 대회 운영위원회에서 정한 연락처로 1세트(스피드전) 및 2세트(아이템전) 로스터를 제출해야 한다
 - B. 미 제출 혹은 늦게 제출할 경우 경고를 부여할 수 있다.

나. 팀전 대진 구성

- 1. 팀전 8강 풀리그의 대진표는 지난 시즌 우승팀을 개막전 경기를 포함하여 우선 배치하고, 나머지 진행되는 경기에 대해서는 모든 팀을 대상으로 추첨하여 배정한다.
- 2. 대회는 8강 풀 리그 → 포스트시즌(와일드카드전→준플레이오프→결승진출전→플레이오프→결승전) 순서로 진행한다.
 - A. 포스트시즌은 8강 풀리그 순위에 따라 와일드카드전(4위 vs 5위), 준플레이오프(3위 vs 와일드카드전 승자), 결승 진출전(1위 vs 2위), 플레이오프(결승 진출전 패자 vs 준플레이오프 승자), 결승전(결승 진출전 승자 vs 플레이오프 승자)으로 구성된다.
 - B. 포스트시즌의 경우 8강 풀리그 순위가 높은 팀이 트랙 선택 순서에서 우선권을 가진다.
- 3. 각 경기의 구성은 다음과 같다.
 - A. 3세트 스피드 1:1전은 각 팀에서 최종 출전할 선수 1명을 선발을 한다,
 - B. 3세트 스피드전의 트랙은 스피드전 트랙 (총 10개) 중 별도 추첨을 통해 선정된다.

다. 선수 교체

- 1. 팀전에서는 각 세트 별 출전 선수 1인을 교체할 수 있다.
- 2. 교체 선수의 장비 세팅 시간은 10분 이내이며, 초과될 시 경고를 받을 수 있다.

라. 팀전 경기 방식

- 1. 아이템전은 "가장 빠름", 스피드전은 "매우 빠름" 채널에서 진행된다.
- 2. 8강 풀리그는 다음과 같이 진행된다.

구분	1세트(스피드전)	2세트(아이템전)	3세트(스피드전)
1트랙	4 vs 4	4 vs 4	에이스 1 vs 1
2트랙	4 vs 4	4 vs 4	

3트랙	4 vs 4	4 vs 4	
4트랙	4 vs 4	4 vs 4	
5트랙	4 vs 4	4 vs 4	

3. 포스트시즌은 다음과 같이 진행된다.

구분	1세트(스피드전)	2세트(아이템전)	3세트(스피드전)
1트랙	4 vs 4	4 vs 4	에이스 1 vs 1
2트랙	4 vs 4	4 vs 4	
3트랙	4 vs 4	4 vs 4	
4트랙	4 vs 4	4 vs 4	
5트랙	4 vs 4	4 vs 4	
6트랙	4 vs 4	4 vs 4	
7트랙	4 vs 4	4 vs 4	

4. 총 3개의 세트 가운데 2개의 세트를 먼저 득점하는 팀이 승리한다.

5. 3세트 1트랙(1vs1)의 경우 팀전 모드가 아닌 개인전 모드로 경기 진행한다.

6. 팀전은 스피드전, 아이템전을 구분하여 각각 아래 10개 트랙에서 진행된다.

구분	스피드전	아이템전
1	올림포스 제우스 시티	올림포스 선택의 문
2	[리버스] 해적 로비 절벽의 전투	카멜롯 바다 하역장
3	도검 구름의 협곡	[리버스] 아이스 신나는 하프파이프
4	메카닉 잊혀진 도시의 중심부	공동묘지 비밀의 수도원
5	빌리지 운명의 다리	광산 무너지는 금광
6	아이스 부서진 빙산	동화 카드왕국의 미로
7	아이스 아찔한 헬기 점프	쥐라기 아슬아슬 화산 점프
8	차이나 용의 운하	차이나 북경 스포츠 공원
9	팩토리 두 개의 공장	차이나 서안 병마용(아이템)
10	해적 상어섬의 비밀	황금문명 CSO 아스텍

A. 스피드전, 아이템전의 각각 1번째에 명시된 트랙은 해당 세트의 1트랙으로 고정하여 사용한다.

B. 경기 트랙 선정은 운영위원회가 별도로 시간을 통지하는 경우를 제외하고는 방송 시작 시간 기준 120분 전에 진행한다. 정해진 시간에 도착하지 아니하거나 운영진의 지시를 따르지 않을 경우 트랙 선정을 제한할 수 있다.

C. 포스트시즌 이전 경기는 각 팀이 사용하지 않을 트랙을 1개씩 제외하고, 각 팀이 사용할 트랙을 1개씩 선택한 이후, 트랙 선택의 역순으로 제외할 트랙 1개씩과 사용할 트랙 1개씩을 선택한 이후 고정 트랙을 포함하여 총 5개의 트랙을 사용한다. 이때 사용하지 않을 트랙을 제외하는 순서는 코인 토스를 통해 정하며, 각 세트별로 교차하여 제외할 순서를 정한다.

예시) A팀 코인 토스 승리시 -> A밴 / B밴 / A픽(2번째 트랙) / B픽(3번째 트랙) / B밴 / A밴 / B픽(4번째 트랙) / A픽(5번째 트랙)

D. 결승전을 제외한 포스트시즌 경기는 8강 풀리그에서 높은 순위를 기록한 팀이 먼저 사용할 트랙을 1개 선택한 이후, 낮은 순위를 기록한 팀부터 사용하지 않을 트랙을 1개씩 제외하고, 동일 순서로 사용할 트랙 5개를 교차 선택한 뒤 고정 트랙을 포함하여 총 7개의 트랙을 사용한다.

예시) A팀픽(2번째 트랙) / B팀밴 / A팀밴 / B팀픽(3번째 트랙) / A팀픽(4번째 트랙) / B팀픽(5번째 트랙)

째 트랙) / A팀픽(6번째 트랙) / B팀픽(7번째 트랙)

단, 결승전에서는 결승 진출전 승자팀을 더 높은 순위를 기록한 팀으로 판단하여 위 규정을 적용한다.

E. 트랙 제외와 트랙 선택 시 각 1분의 시간이 주어지며, 이를 초과하는 경우 해당 순번의 제외 및 선택이 제한된다. 선정하지 못한 트랙은 운영진이 랜덤으로 선정한다.

7. 대회 출전 선수는 대회 운영위원회에서 제공하는 대회 계정으로만 참가할 수 있다

8. 대회 출전 선수는 대회 계정에 지급된 아래의 스피드 카트바디 18종, 아이템 카트바디 29종과 캐릭터 5종만 사용(기타 이벤트 등을 통해 획득한 카트바디는 사용 불가)할 수 있다. 단, 흰 소 X는 에이스 결정전 등, 선수 간 1대1 경기 상황에서는 사용할 수 없다.

구분	스피드전 카트바디(18종)	아이템전 카트바디(29종)	캐릭터(5종)
1	스펙터 X	전기톱 X	배찌
2	스팅레이 X	국제선 X	디지니
3	흑기사 X	루루 X	다오
4	골든 코튼 X	바스테트 X	모스
5	백기사 X	곰신 X	에띠
6	태극 X	꽃마차 X	
7	드래곤 세이버 X	베히모스 X	
8	황금기사 X	궁니르 X	
9	파라곤 X	히드라 X	
10	볼트 X	스쿠너 X	
11	붓 X	모비딕 X	
12	플라즈마 X EXT	웨이브 X	
13	이클립스 X	치즈 X	
14	몬스터 X LE	황금 달토끼 X	
15	골든 스톰 블레이드 X	홍련 X	
16	흰 소 X	블랙샤크 X	
17	멘티스 X	저스티스 X	
18	쉐퍼 X	채리엇 X	
19		에이스 X	
20		타이탄 탱크-R	
21		디멘터 HT-R	
22		스위퍼-R	
23		골든 치킨런 HT-R	
24		골드 페가수스-R	
25		초롱아귀-R	
26		백호-R	
27		라이트닝 X	
28		거북이-R	
29		귀족 오리-R	

9. 대회 출전 선수는 스피드전에서는 스피드전 카트를 사용해야만 하며, 아이템전은 아이템전 카트를 사용하여야 한다. 3세트 1트랙 (스피드전 1vs1)을 제외하고는 아래의 내용에 따른다.

- A. 팀전에 출전한 같은 팀의 선수는 각자 다른 카트바디를 사용(팀내 중복 카트바디 사용 불가)해야 한다.
 - B. 팀전 스피드전에서 두 팀의 합산 점수가 동률일 경우에는 1위 선수가 속한 팀을 경기에서 승리로 처리한다. 이때 두 팀의 합산 점수가 동률이고, 1위 선수의 완주 시간이 소수점 3자리까지 같아 공동 1위를 기록한 경우에는 재경기를 실시한다.
 - C. 팀전 스피드전에서 같은 팀의 두 선수가 완주 시간이 소수점 3자리까지 동일할 경우 한 선수는 한 순위 아래로 인정한다. Ex) 공동 2위 -> 2등, 3등
 - D. 팀전 아이템전에서 양 팀 1위의 완주 시간이 소수점 3자리까지 동일할 경우 재경기를 실시한다.
 - E. 3세트 에이스결정전에서 두 선수의 완주 시간이 소수점 3자리까지 동일할 경우 재경기를 실시한다.
10. 8강 풀 리그 종료 후 성적이 같은 경우 최종 순위 결정은 세트 득실→트랙 득실→승자승 순서로 비교하며, 3가지가 모두 동일할 경우 1vs1 에이스결정전 단판으로 순위를 결정한다.

마. 팀전 출전 불가 팀 발생

- 1. 팀전에서 대회 참가가 불가능한 팀이 발생한 경우, 아래와 같은 기준에 따라 대체 출전 팀을 선발하거나 필요에 따라 대체 선발전을 진행할 수 있다.
 - A. 개막 이전: 출전 불가 팀이 속한 예선 최종 라운드의 차순위 팀을 대체 선발
 - B. 팀전 8강 경기: 해당 팀의 대진은 경기 여부와 무관하게 모두 실격패 처리
 - C. 팀전 8강 경기 이후: 직전 라운드의 차 순위 팀을 선발
- 2. 만약 차순위 팀이 복수인 경우, 해당 팀 대표 선수 1인 간 단판 경기를 진행하여 1위 팀을 선발한다.
해당 경기에서 사용할 트랙은 추첨을 통해 결정한다.

바. 개인전 대진 구성

- 1. 개인전 32강의 조 편성은 지난 대회 입상 성적에 따라 시드를 획득한 선수를 순위에 따라 순서대로 A조, B조, C조에 우선 배치한 뒤, 시드를 제외한 나머지 인원을 추첨에 따라 선발하여 각 조에 추가로 배치한다.
- 2. 개인전 각 경기의 구성은 다음과 같다.

라운드	출전 선수	경기 방식	비고
32강 A조	8명	50포인트 선취	3명 선발
32강 B조	8명	50포인트 선취	3명 선발
32강 C조	8명	50포인트 선취	3명 선발
32강 D조	8명	50포인트 선취	3명 선발
32강 패자부활전	8명	50포인트 선취	4명 선발
16강 1경기 (A조+C조)	8명	50포인트 선취	4명 선발
16강 2경기 (B조+D조)	8명	50포인트 선취	4명 선발
승자전(1경기 상위 4인+2경기 상위 4인)	8명	50포인트 선취	4명 선발
패자전(1경기 하위 4인+2경기 하위 4인)	8명	50포인트 선취	4명 선발
최종전(승자전 하위 4인+패자전 상위 4인)	8명	50포인트 선취	4명 선발
결승전	8명	하단 참고	

- A. 패자부활전은 32강 각 조의 선수 가운데 4등, 5등으로 구성된다.
- B. 결승전은 아래 별도로 정리된 방식으로 진행한다.

세트	출전 선수	경기 방식	비고
1세트	8명	80포인트 선취	2명 선발
2세트	2명	에이스결정전	5전 3선승제

사. 개인전 경기 방식

- 개인전 스피드전은 "매우 빠름" 채널에서 진행된다.
- 개인전은 스피드전으로만 아래 10개 트랙에서 진행된다.

구분	스피드전
1	올림포스 하늘의 신전
2	카멜롯 외곽 순찰로
3	공동묘지 해골 손가락
4	광산 위험한 제련소
5	노르테유 익스프레스
6	사막 놀라운 공룡 유적지
7	월드 이탈리아 피사의 사탑
8	포레스트 오싹한 공중다리
9	포레스트 통곡의 절벽
10	[리버스] 포레스트 지그재그

- 모든 경기의 1트랙은 1번째 명시된 트랙을 고정 트랙으로 사용하며, 2트랙부터는 직전 라운드에서 1위를 차지한 선수가 트랙을 선택한다.
 - 단, 결승전의 2세트는 1세트에서 1위를 차지한 선수가 지정하며, 2트랙부터는 직전 라운드에서 1위를 차지한 선수가 트랙을 선택한다.
 - 재경기 트랙은 추첨으로 진행한다.
 - 경기의 포인트는 1위부터 순서대로 10PT/ 7PT/ 5PT/ 4PT/ 3PT/ 1PT/ 0PT/ -1PT를 부여하며, 리타이어의 경우 -5PT를 부여한다.
- 대회 출전 선수는 대회 계정에 지급된 아래의 카트바디 18종과 캐릭터 5종만 사용(기타 이벤트 등을 통해 획득한 카트바디는 사용 불가)할 수 있다. 단, 흰 소 X는 개인전 1대1 순위 결정전, 혹은 개인전 결승전 2라운드 등, 선수 간 1대1 경기 상황에서는 사용할 수 없다.

구분	스피드전 카트바디(18종)	캐릭터(5종)
1	스펙터 X	배찌
2	스팅레이 X	디지니
3	흑기사 X	다오
4	골든 코튼 X	모스
5	백기사 X	에띠
6	태극 X	
7	드래곤 세이버 X	
8	황금기사 X	
9	파라곤 X	
10	볼트 X	
11	붓 X	
12	플라즈마 X EXT	
13	이클립스 X	

14	몬스터 X LE	
15	골든 스톰 블레이드 X	
16	흰 소 X	
17	멘티스 X	
18	쉐퍼 X	

4. 경기 종료 이후 두 선수의 점수가 동률일 경우 최종 순위의 처리 방식은 다음과 같다.
 - A. 1위와 2위의 완주 시간이 소수점 3자리까지 동일할 경우 해당 선수 간에 1vs1 재경기를 실시한다.
 - B. 1위와 2위를 제외한 선수들의 경우 점수가 동률일 경우에는 재경기를 진행하지 않는다. 단, 상위 라운드 진출과 탈락을 위한 순위 결정이 필요한 상황에서는 해당 선수 간에 1vs1 재경기를 실시한다.

아. 개인전 출전 불가 선수 발생

1. 개인전에서 대회 참가가 불가능한 선수가 발생한 경우, 아래와 같은 기준에 따라 대체 출전 선수를 선발하거나 필요에 따라 대체 선발전을 진행할 수 있다.
 - A. 개막 이전: 출전 불가 선수가 속한 예선 최종 라운드의 차순위 선수를 대체 선발
 - B. 개인전 32강 A~D조 경기 이후: 출전 불가 선수가 속했던 직전 라운드 조의 차 순위 선수를 선발
2. 만약 차순위 선수가 복수인 경우, 해당 선수 간 단판 경기를 진행하여 1위 선수를 선발한다. 해당 경기에서 사용할 트랙은 추첨을 통해 결정한다.

제8조 게임 규칙

가. 게임 버전

1. 대회 진행 도중에 게임의 버전 업데이트가 있을 경우, 본 규정은 변경될 수 있다.

나. 선수용 계정

1. 선수용 계정은 본인이 아닌 타인에게 대여 또는 양도를 금지한다.
2. 선수용 계정은 핵/불법 프로그램 사용, 대리 주행 등 카트라이더 운영 정책에 위배되는 행위를 금지한다.
3. 선수용 계정은 욕설이나 대회 및 선수 품위를 해치는 언행(선수용계정자랑, 악의적인 승리 조작 등)을 금지한다.
4. 선수용 계정에 지급된 아이템은 대회의 경기 연습과 출전 목적으로만 사용할 수 있다.
5. 선수용 계정을 사용함에 있어 카트라이더 운영 정책에 위배되는 행위가 발각될 경우, 대회 종료 시까지 해당 구단 및 소속 선수의 전체 계정 몰수(선수용 계정은 대회 현장에서만 사용 가능)와 상황에 따라 대회 참가 자격이 박탈될 수 있다.

다. 게임 관련 규칙

1. 대회에 출전한 선수는 참가 선수 개인의 아이디는 사용할 수 없으며 대회 운영진 측에서 제공하는 아이디와 설정된 아이템으로만 경기해야 한다. 이때, 사용되는 카트바디의 강화와 파츠 장착은 불가 하다.
2. 대회 출전 선수는 제공된 아이디 사용에 대해 이의를 제기할 수 없으며 거부할 경우 실격 처리한다.
3. 카트바디 튜닝 시 코팅 옵션의 적용은 허용하지 않으며, 코팅 옵션 적용 시 경고 1회 조치한다.



4. 아이템전에서 착용 가능한 아이템은 풍선과 밴드만 허용되며, 이외의 아이템을 착용할 경우 경고 1회 조치한다.
5. 아이템전에서 슬롯 체인저는 무제한 사용 가능하며, 아이템 체인저는 1경기당 5회로 제한한다.
6. 아이템전의 경우 아이템이 있는 구역에서 동시에 아이템 3개 이상 획득하는 행위는 금지하고, 동일 LAP, 동일 구간에서 R키를 눌러 2개의 아이템을 획득할 경우(단, 몸싸움에 밀려 아이템을 3개 이상 획득한 경우는 예외로 한다) 해당 트랙은 몰수패 처리한다.
7. 경기 시작 후에 입장하는 경우에는 해당 일에 진행되는 경기에 참석할 수 없다.
8. 대회 출전 선수는 허용된 채팅 이외 사적인 채팅을 금지하며, 위반 시 경고조치 한다. 이 경우, 게임 내 설정에서 채팅 차단 옵션을 통해 ON/OFF를 선택할 수 있으며, 해당 기능의 ON/OFF를 통해 발생하는 사항에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.
9. 넥슨 플러그는 사용을 불허하며, 적발 시 경고 1회 조치한다.
10. 팀전, 개인전 구분 없이 의도적인 역주행 행위는 금지되며, 이는 심판의 판정 하에 해당 세트 패배 혹은 전체 실격패 처리할 수 있다.
11. 팀전, 개인전 구분 없이 트랙 이탈을 통한 비정상적인 주행은 금지되며, 운영진의 판독에 따라 이탈 사실이 적발될 경우 1회는 해당 트랙의 몰수, 2회 이상은 실격 처리된다.
12. 팀전은 역주행과 트랙 이탈을 제외한 모든 몸싸움을 허용하지만, 의도적인 역주행과 주행 포기를 이용한 길 막기는 허용되지 않으며, 이는 심판의 판정 하에 해당 세트 패배 혹은 전체 실격패 처리할 수 있다. 여기에서 주행 포기란 정방향 주행을 하지 않고 고의로 멈춰서 상대 팀을 막는 행위를 말한다.
13. 개인전은 길 막기, 스탑 카트는 허용되지 않으며 이는 심판의 판정 하에 실격처리 할 수 있다. 여기에서 스탑 카트란 주행 중 사고와 관계없이 고의로 뒷 키를 조작해 다른 선수의 주행을 방해하는 행위를 말한다.
14. 경기 중 게임 서버의 이상으로 정상적인 주행이 불가능한 경우 해당 라운드(트랙)만 재경기 처리한다.
15. 게임 도중 문제가 발생하는 경우에는 심판이 인지하고 문제 상황을 확인할 수 있도록 알려야만 한다. 심판 확인 시 경기 중으로 확인될 경우 해당 라운드(트랙) 경기 종료 후 운영위원회의 판정에 따른다.
16. 선수는 자신의 리플레이를 저장할 수 없다. 이를 위반할 경우(카트라이더내 녹화 기능 및 Fraps, 반디캠 등 유사프로그램 사용 금지) 경고 1회 조치한다.
17. 경기 도중 시스템상의 오류로 인하여 발생하는 경기 진행 문제는 대회 운영위원회의 판단에 따라 결정한다.
18. 게임 상에서 알려지지 않아 본 규정에 포함되지 않은 버그라 할지라도, 대회 운영위원회 판단 하

에 대회 진행에 문제가 된다고 판단될 경우 사용이 금지된다.

제9조 규정 위반

가. 위반 판정의 권한

1. 판정의 발표

본 규정에 대한 위반 여부의 판정 권한은 대회 운영위원회에 있으며 판정 발표는 심판장 혹은 심판장에 준하는 자격을 가진 이가 최종적으로 판정하는 것으로 한다.

2. 경고 계산 절차

모든 처벌 및 경기에 관련된 사항은 본 규정에 규정되어 있는 경고 계산 절차에 따른다. 해당하는 경고 계산 절차가 별도로 마련되어 있지 않다면 경중에 따라 대회 운영위원회가 처벌의 수위를 결정한다.

3. 규정 외 위반 및 위반 의심 행위

본 규정에서 정의되지 않은 사항이라고 하더라도 대회에 영향을 끼치거나 그에 준할 경우 이에 대한 처벌을 집행할 수 있다.

나. 규정 위반에 따른 벌칙

1. 주의의 정의

선수의 고의적이지 아니하고 경기에 경미한 영향을 주는 행위에 대하여 심판은 주의를 부여할 수 있다. 이때, 주의가 2회 누적될 경우 경고가 1회 부여되며 2회의 주의를 소멸한다.

2. 경고의 정의

선수의 고의성을 불문하고 경기에 상당한 영향을 줄 수 있는 행위에 대하여 경고를 선언한다. 누적된 주의, 경고는 이하의 집행방침에 의거하여 부여 즉시 효력을 발휘한다.

3. 주의와 경고는 규정에서 별도로 정의하지 않는다면 초기화하지 아니한다.

다. 집행 방침

1. 누적된 경고 혹은 선수의 특정한 행동에 근거하여 심판은 다음과 같은 처벌을 집행할 수 있다.

경고 1회	경고 2회	경고 3회
없음	트랙 패배	세트 패배

2. 위에 정의된 내용 외에도 심판장은 다음과 같은 처벌을 집행할 수 있다.

트랙패	해당 트랙의 경기를 치르지 아니하고, 해당 트랙을 패배 처리한다.
세트패	해당 세트 내의 모든 경기를 치르지 아니하고, 해당 세트를 패배 처리한다.
실격패	해당 날짜의 모든 경기를 패배 처리한다.
출전 정지	일정 기간 동안 넥슨이 주최하는 모든 카트라이더 대회 및 이벤트에 대한 참가 자격을 박탈한다.

라. 경고 및 이상 상황 발생

1. 누적 경고 수는 결승 경기 전에 일괄 초기화 한다.

2. 본 규정에 명시하지 않은 상황이 발생했을 경우에는 대회 운영위원회 측의 판단에 따라 처리된다.

3. 대회 운영위원회 측의 지시에 따르지 않을 경우 해당 선수는 실격 처리 및 상금 몰수 등의 불이익을 당할 수 있다

제10조 게임 외 규칙

가. 대회 진행에 대한 협조

1. 복장 제한

대회 운영위원회는 대회에 적합하지 하거나 사회적 물의를 일으킬 수 있는 복장을 한 선수에 대해서 제재할 수 있는 권리를 가진다.

2. 대리 게임 불가

기본적으로 선수 자신을 대신하여 타인이 경기하는 것은 불가능하다.

3. 팀원 및 팀명 변경

기본적으로 팀원과 팀명의 변경은 불가능하다. 단, 부득이한 사유로 교체해야 하는 경우 관련 문서 및 사유를 제출해야 하며, 팀원의 경우 대회 운영위원회의 승인 하에 1인 1회까지 교체 가능하나 다음 정리한 사유로 한정하며, 교체되는 팀원은 "2021 카트라이더 리그 시즌1" 참가자 선발을 위한 온라인 그랑프리에 출전한 인원 가운데 제2조 선수 자격 나항부터 사항까지의 자격을 모두 충족하여야 한다.

- A. 친족 부고(사망 진단서/주민등록등본)
- B. 입영(입영 영장 -단, 대회 기간 중에 입대하는 경우로 한한다)
- C. 전치 4주 이상의 병력(진단서)
- D. 해외 이민(해외이주신고 확인서)
- E. 국가기관 공인 시험

위의 내용 외의 사항은 대회 운영위원회의 판단 하에 처리되며, 관련된 서류는 방송 시작일 기준 7일 전까지 제출해야 한다.

4. 팀 지원 프로젝트 참가 기업의 노출

팀 지원 프로젝트에 참가하는 기업은 기업명 및 로고 사용 등의 혜택을 받을 수 있으며, 이외 팀에 대한 기업명 및 로고 노출 등은 허용되지 않는다.

5. 개별 스폰서 기업의 노출

대회 출전 선수는 주최측이 허가 혹은 준비한 의상 내에 개별 스폰서 영역을 활용하여 개별 스폰서 기업을 노출할 수 있다. 이때, 개별 스폰서 영역에 노출되는 개별 스폰서 기업은 대회 운영위원회 측의 확인 작업을 거쳐야 하며 해당 내용이 대회 및 방송 내외적으로 문제의 소지가 있다고 판단될 경우, 개별 스폰서 기업의 노출을 제한할 수 있다.

6. 인터넷 무단 정보 배포 금지

대회 준비, 진행 및 기밀사항을 주최 측에 알리지 아니하고 SNS, 각종 커뮤니티 게시판, 인터넷 개인 방송 등에 노출하여 대회 진행에 피해를 입히거나 주최/주관사 및 대회 운영위원회의 이미지를 실추시키는 경우에는 향후 진행되는 모든 넥슨 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허될 수 있고, 해당 선수에게는 최대 대회의 출전 정지 및 영구 제명의 처벌까지 가능하며 법적 책임을 물을 수 있다.

7. 자료 제출 의무

대회 출전 선수는 대회 운영위원회 측의 자료 제출 요구를 성실하게 임하여야 한다. 여기서 자료는 대회 출전 선수가 방송사에 제공하는 모든 종류의 자료(글, 사진, 오디오 등)를 모두 포함한다. 경기 진행 관련 자료는 출전 경기 이틀 전 오후 1시까지 자료 제출을 진행하여야 하며, 위반 시 주의 1회가 주어진다.

8. 제출 자료 무단 변경 금지

대회 출전 선수는 제출되고 이미 승인된 자료에 대하여 대회 운영위원회 측에 별도로 전달하지

아니하고 무단으로 해당 내용을 변경할 수 없다.

9. 촬영 협조

대회 출전 선수는 방송 전후와 관계없이 주최/주관사의 인터뷰 및 사진 촬영 요청에 성실하게 임해야 한다.

10. 건강 이상 유무 확인

대회 전 운영진에게 COVID-19 의심 증상이 있을 경우 즉각 보고 해야 한다.

나. 행동 및 언어 사용 준수 사항

1. 과격한 언행 금지

대회 출전 선수가 과격한 언행을 사용할 경우 대회 운영위원회는 이를 제지할 수 있으며 불응할 경우 그 경중에 따라 처벌한다.

2. 게임 내 채팅

경기를 진행 중인 선수는 상대 선수와 대화할 수 없으며 대회 운영위원회는 이를 제지하고 경중에 따라 처벌한다.

3. 사회적 물의 유발 가능 명칭 사용

대회 출전 선수는 사회적 물의를 일으킬 수 있는 닉네임 및 팀명을 사용할 수 없다.

제11조 기타 사항

가. 문의

대회에 관련된 모든 문의 사항은 지정 메일을 통해서만 접수 받는다. 개인적으로 알고 있는 운영진 및 대회 관계자의 연락처로 대회 관련 사항을 문의하거나 연락처를 노출시킬 경우 경고에서 최대 실격될 수 있다.

나. 대회 저작권

본 대회에서 사용된 모든 콘텐츠 (방송 / 온라인 / 모바일 콘텐츠의 캐릭터와 팀의 초상권, 리플레이, 팀 채팅, 보이스 채팅을 포함한 모든 오디오, 모든 경기 관련 내용 등)와 방송에 대한 저작권은 대회 운영위원회 측에 귀속된다.

다. 대회 진행 태도 및 종료 후의 부정 발견

대회 진행 중 반복적으로 불성실한 태도를 보였거나, 대회가 종료된 이후라고 하더라도 선수의 부정이 발견되었다면 대회 운영위원회는 시상한 내용(수상, 트로피, 상금)을 몰수할 수 있다.

부칙

1. (대회 주관 방송국) 2021 카트라이더 리그 시즌1의 주관 방송국은 (주)아프리카티비로 선정한다.
2. (경기장) 2021 카트라이더 리그 시즌1의 경기장은 서울 강남구 대치동에 위치한 프릭업 스튜디오에서 진행한다.
3. (주최측 제공 장비) 대회에 사용하는 주최측 제공 장비의 세부 사양 또는 모델명은 다음과 같다.

A. PC

- CPU Intel I7-8700k
- M/B ASUS Prime z370
- RAM SAMSUNG DDR4 16GB
- SSD 860EVO 500GB
- VGA [MSI] GeForce RTX 2070 아머D6 8GB

- CASE 3RSYS L900
 - 운영체제 WINDOWS10 PRO
- B. 모니터 - LG 24GL650(144hz)
- C. 의자 - 제닉스ak레이싱게이밍
- D. 헤드셋 - DavidClark Model H-PC(40642G-01)
4. (보이스 프로그램) 2021 카트라이더 리그 시즌1에서 사용되는 보이스 프로그램은 다음과 같다.
- A. 오디오 믹서(내부 하드웨어 시스템)
 - B. 위 하드웨어 시스템사용에 이상이 있는 경우 대회 운영위원회의 허가에 따라 디스코드를 사용할 수 있다.